

Ai Dirigenti Scolastici
delle Scuole primarie e delle
Scuole secondarie di I° grado
del Lazio

Roma, 27 settembre 2023
Prot. n. 1058 - RM.bo.

Oggetto: Progetto “Eureka! Funziona!”

Anche quest’anno Unindustria, Unione degli Industriali e delle Imprese Roma, Frosinone, Latina, Rieti, Viterbo, invita le Scuole primarie e le Scuole secondarie di I° grado del Lazio ad aderire alla dodicesima edizione del progetto “Eureka! Funziona!”, promosso da Federmeccanica ⁽¹⁾ a livello nazionale, in accordo con il MIUR.

Il progetto, rivolto alle 3[^], 4[^] e 5[^] classi delle Scuole primarie e alle 1[^] e 2[^] classi delle Scuole secondarie di I° grado, intende proporre un’esperienza di creatività e conoscenza, di sperimentazione, scoperta e auto-apprendimento, portando gli studenti a utilizzare in modo creativo alcune delle conoscenze acquisite in ambito disciplinare.

Per partecipare è sufficiente impegnare anche una sola classe, non è necessaria l’adesione collegiale di tutta la scuola.

Il progetto è sviluppato in collaborazione con l’Associazione Insegnamento Fisica (AIF) e l’Istituto Italiano di Tecnologia (IIT), il centro di ricerca con sede principale a Genova e undici centri nel territorio nazionale (Torino, Milano, Trento, Roma, Pisa, Napoli, Lecce, Ferrara) e internazionale (MIT e Harvard negli USA).

Nel documento allegato, così come all’interno dei canali di comunicazione ⁽²⁾ di Federmeccanica, può trovare la descrizione delle diverse fasi del progetto.

Sperando di poter contare sulla partecipazione della Sua scuola, Le invio i miei più cordiali saluti.

Il Direttore Generale
Maurizio Tarquini

All.ti

⁽¹⁾ Federmeccanica, nell’ambito di Confindustria, è la federazione sindacale dell’industria metalmeccanica italiana.

⁽²⁾ Federmeccanica (<http://www.federmeccanica.it/education/progetti/progetto-eureka-funziona.html>)

Facebook (<https://www.facebook.com/pages/EurekaFunziona/301993216637348?ref=ts&fref=ts>)

Twitter (<https://twitter.com/Federmeccanica>)

Youtube (<https://www.youtube.com/playlist?list=PLQhz1Ppc34rkpg750fU1WL8ieO6o3rJoL>)

ALLEGATO

“Non insegno mai ai miei studenti. Tento soltanto di creare le condizioni nelle quali possano imparare” Albert Einstein

“Eureka! Funziona!” si rivolge agli alunni della scuola elementare, in particolare 3°, 4° e 5° anno ed agli alunni di 1° e 2° media; si ispira ad un’esperienza in essere in Finlandia dal 2003. È un progetto che sta crescendo di anno in anno: alla prima edizione del progetto hanno partecipato 4.000 alunni con 800 kit; alla seconda edizione 8.000 alunni con 1.500 kit; alla terza edizione 10.000 alunni con 2.000 kit; alla quarta edizione 11.0000 alunni con 2.200 kit; alla quinta edizione 14.000 alunni con 2.800 kit; alla sesta edizione 15.000 alunni con 3.000 kit, alla settima, ottava e nona edizione oltre 16.000 alunni con 3.250 kit; alla decima edizione oltre 10.000 alunni con 1.900 kit (nonostante il perdurare di alcune difficoltà legate al covid 19!) e alla dodicesima edizione in corso siamo tornati ai numeri pre-pandemia con oltre 3.500 KIT che verranno distribuiti in tutta Italia!

Scopo del progetto

Far costruire agli alunni, partendo da un kit di materiale fornito loro, un giocattolo che deve avere quale unica caratteristica vincolante l’essere mobile.

Come si realizza il progetto

- 1) Le insegnanti decidono di iscrivere la propria classe a partecipare al progetto;
- 2) il gruppo classe viene diviso in gruppi di 4/5 alunni, facendo attenzione ad inserire in ciascun gruppo un numero uguale di maschi e femmine compatibilmente con la composizione della classe;
- 3) a ciascun gruppo viene fornito un kit di materiali composto, ad esempio, da motorini, fili in metallo, tondini di legno, rotelline, elastici, etc. (facendo particolare attenzione alla sicurezza);
- 4) nel gruppo ciascun alunno assume un ruolo preciso. I ruoli sono: disegnatore tecnico, estensore del diario di bordo, costruttore, disegnatore artistico e pubblicitario;
- 5) il gruppo dovrà accordarsi su quale giocattolo costruire con il materiale dato e poi realizzarlo;
- 6) le uniche due regole da rispettare sono: 1) il giocattolo deve essere mobile almeno in alcune delle sue parti (aprire, saltare, ruotare, alzare); 2) le idee non vengono proposte dagli insegnanti, nascono dal lavoro del gruppo. Il progetto intende sviluppare l’attitudine al fare, lasciando che gli alunni si esprimano liberamente senza l’interferenza degli adulti, diventando indipendenti e imparando a risolvere i problemi da soli. L’insegnante in questo contesto è un facilitatore del percorso.

Al termine del periodo dato per la realizzazione del giocattolo, circa 6/8 settimane con un minimo di 20 ore impiegate, la classe o la scuola nel caso di più classi partecipanti, decide quali sono i giocattoli che saranno presentati alla competizione territoriale, nel corso della quale saranno valutati da una giuria che terrà conto di tutti i prodotti: il giocattolo, il diario di bordo, il disegno, lo slogan pubblicitario, nonché la presentazione che del giocattolo gli alunni riescono a fare.

Obiettivi principali

- Coltivare la naturale predisposizione degli alunni a capire il funzionamento delle cose che li circondano;
- coltivare il desiderio di costruire e creare, utilizzando la fantasia e quindi innovando, proprio degli alunni di questa fascia di età;
- investire in creatività;
- fornire un'opportunità di applicare le conoscenze acquisite a scuola e quindi di sviluppare le competenze;
- sperimentare un approccio interdisciplinare delle conoscenze acquisite: mentre si fanno i calcoli necessari per il disegno tecnico, si deve descrivere nel diario cosa si sta facendo;
- sviluppare competenze di team working, relazionali ed allo stesso tempo sviluppare il senso di responsabilità: il lavoro di ciascuno contribuisce al successo del lavoro del gruppo;
- fornire un'occasione in più alla scuola per praticare il cooperative learning in alternativa alla lezione frontale ed al trasferimento verbale delle conoscenze da docente a discente;
- fornire un'occasione agli alunni, che non faticano ad immaginarsi astronauti, esploratori, paleontologi, di sperimentare quanto possa essere divertente fare l'inventore o l'ingegnere, senza distinzione di genere che non appartengono agli alunni della scuola primaria e secondaria di primo grado.

Realizzazione e tempi

I costi per la realizzazione del progetto sono a totale carico dei soggetti promotori: Federmeccanica e Associazioni industriali partecipanti.

- Il progetto è promosso alle scuole nel mese di Ottobre 2023;
- gli insegnanti iscrivono la propria classe entro il 30 Ottobre 2023;
- i kit verranno consegnati alle scuole tra Dicembre 2023 e Gennaio 2024, in occasione della riunione di coordinamento con i docenti referenti per il progetto che si terrà presso la Sede di Unindustria in Via Andrea Noale, 206 – Roma (la data verrà preventivamente comunicata a tutti i docenti referenti);
- entro il 5 Aprile 2024 i lavori dovranno essere conclusi ed entro non oltre tale data, dovrà essere inviata al Team Capitale Umano di Unindustria (eureka@un-industria.it) la documentazione relativa al progetto, come da successive comunicazioni;
- la gara territoriale per piccoli inventori si svolgerà auspicabilmente entro il mese di Aprile 2024 (seconda metà del mese).

Ogni Scuola primaria e ogni Scuola secondaria di I° grado, indipendentemente dal numero di plessi che intende coinvolgere, potrà partecipare con un numero massimo di 8 gruppi provenienti da due classi diverse, auspicabilmente di annualità differenti.

Ad ogni gruppo sarà consegnato un kit per la realizzazione del giocattolo.

Si prevede che ogni classe selezioni direttamente il lavoro ritenuto migliore (massimo 2 per scuola di due classi diverse, ovvero di due annualità di studio differenti), da presentare alla gara territoriale.

Sulla base del numero effettivo di adesioni potrà rendersi necessaria una ulteriore selezione, da parte delle scuole, individuando un'unica realizzazione di gruppo che parteciperà alla gara territoriale.

Qualora ci fosse una richiesta di un numero di adesioni superiore al numero di kit disponibili, si procederà alla ammissione delle scuole seguendo il criterio di ordine cronologico di arrivo via mail, fino all'esaurimento dei kit a disposizione.

Premi a livello territoriale

Saranno previsti sia riconoscimenti di partecipazioni individuale per i componenti dei gruppi vincitori finalisti, sia premi destinati alle intere classi cui appartengono i gruppi vincitori.

MODULO DI ADESIONE AL PROGETTO



ANNO SCOLASTICO 2023-2024

Da restituire entro il 30-10-2023 a eureka@un-industria.it

Istituto _____

Via _____ Località _____

Telefono _____ E-mail _____

Dirigente scolastico _____

Nome e cognome dei docenti partecipanti	Classe	n° gruppi ⁽³⁾

timbro dell'Istituto e firma del Dirigente Scolastico

³⁾ Ogni Scuola primaria e ogni Scuola secondaria di 1° grado, indipendentemente dal numero di plessi che intende coinvolgere, potrà partecipare con un numero massimo di 8 gruppi provenienti da due classi diverse, auspicabilmente di annualità differenti. Ogni gruppo sarà costituito da un minimo di 4 alunni fino ad un massimo di 6 alunni.